SAC MEMO TACTILE

Joli jeu en bois pour développer ou entretenir le sens du touché, ainsi que la mémoire.

Tous les cylindres sont retournés sur une table, puis chacun son tour on touche dessous (sans les retourner bien sûr !) et on essaye de retrouver les 2 identiques. On vérifie en retournant les cylindres.

Il y a de la dentelle, du tissu, du carton alvéolé, de la fausse fourrure... pas toujours si facile !

Dès 3 ans. 2 à 4 joueurs.

TRAPENUM

Jeu très amusant pour développer le sens du toucher.

Objets à découvrir. Possibilité de personnaliser le jeu par ses propres objets.

Un jeu original, qui séduit toutes les générations.

CHACUN SON SAC

Un jeu tactile où tous les joueurs jouent en même temps. Très simple ce jeu permet de faire travailler le sens tactile. La flèche du plateau de jeu indique une forme, tous les joueurs vont alors chercher la pièce désignée dans leur sac grâce au sens du toucher. Le joueur qui trouve le premier cette pièce la gagne. Le vainqueur est le premier à avoir sorti du sac une pièce de chaque forme. Un sac par joueur, de grande taille, il permet de faciliter la recherche même pour les grandes mains !

Variante possible : poser toutes les pièces sur la table et les joueurs doivent retrouver visuellement la pièce sélectionnée.

Jeu de 2 à 8 joueurs.

MAXI TOUR INFERNALE

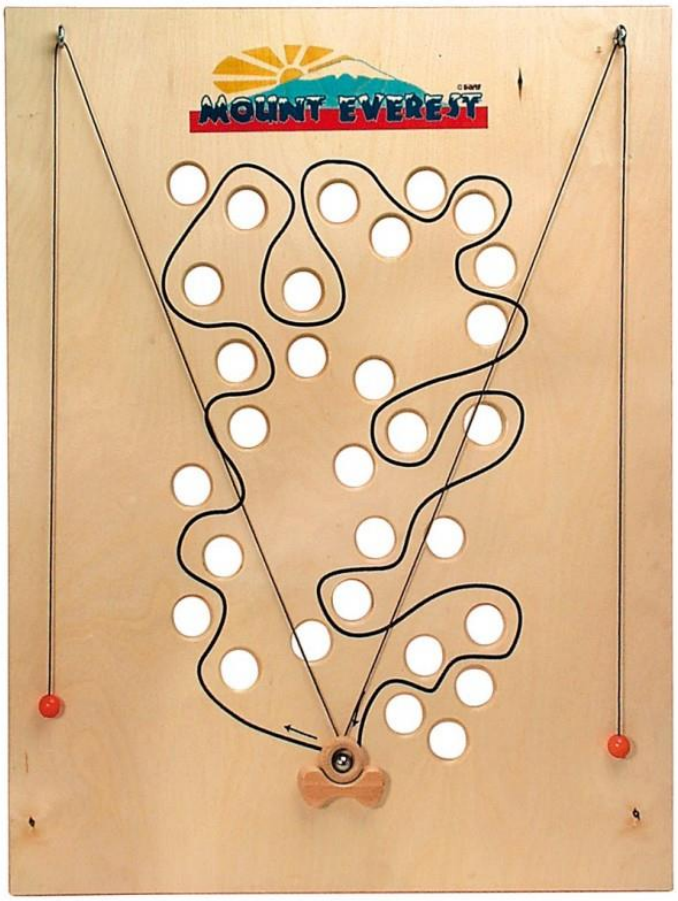
Jeu géant du classique Jenga en bois. Créer une tour en bois géante, puis chacun son tour prendre une pièce (interdit de prendre celles du haut !) et la poser au-dessus. Faites attention en posant chaque pièce, car celui qui fait tout tomber a perdu...

Maxi tour infernale, un jeu convivial et drôle en taille géante, vous pouvez jouer par terre ou sur table en intérieur ou en extérieur.

Pièces en bois brut, pas de risque de se faire mal.

Dès 3 ans

EVEREST



Un jeu d'adresse qui demande calme et précision...

TROUSSAC

Posez le plateau au sol, et placez-vous à 8,2 m de celui-ci. Chaque joueur, ou chaque équipe, dispose de 4 sacs de sa couleur. On joue à tour de rôle et on laisse sur place les sacs déjà lancés au cours de la manche.

Attention à ne pas pousser les sacs de ses adversaires dans le trou !

Le premier à 21 points a gagné.

Vous pouvez réduire la distance entre le lieu de tir et le plateau, pour faciliter le jeu.

TOILE DE GOLF

Un jeu coopératif d'habileté.

La toile golf est un jeu d'adresse et de coopération captivant. Ce jeu est composé d'1 grande toile (143 x 253 cm) ayant 4 trous, 2 petites boules bleues et 2 grosses boules rouges.

Le jeu est adapté pour tous les publics : enfants, adultes ou séniors. Ce jeu demande une communication entre les joueurs, ce qui favorise l'esprit d'équipe. Pour atteindre l'objectif fixé, les joueurs devront bien coordonner leurs mouvements, ce qui développe leur motricité globale (enchainement des gestes, rythmes, équilibre…)

JEU DU PARACHUTE

Le parachute : un jeu éducatif amusant.

Le parachute multicolore est le jeu idéal pour débuter l'apprentissage des couleurs avec les enfants. Il est aussi parfait pour réaliser des exercices permettant de développer la motricité des petits comme des seniors. Il est léger et se manipule facilement.

TOUR COOPERATIVE

Jeu également appelé Tour d'équipe ou Tour de Fröbel.

Jeu de coopération où les joueurs ne sont pas en compétition, mais jouent dans le même but : construire une tour.

A l'aide des cordes, en collaboration, il faut attraper les blocs et les empiler les uns sur les autres.

Jeu d'échange entre les joueurs.

Se parler, ne pas tirer la couverture à soi, se conseiller... Ce jeu favorise la parole, la communication entre les participants. Idéal pour le savoir vivre ensemble, la constitution d'équipes, l'émergence d'un dialogue dans un esprit convivial et ludique.

PLATOH ! ROULE BOULE

Ce jeu intuitif peut être joué seul ou à 2. Les pistes à trous se déplacent en 1 clin d'œil. Si elles sont placées l'une contre l'autre au centre du jeu : on joue à 2, et pour jouer seul, il suffit de placer une piste à trous près d'un bord.

Avec un lanceur orientable, chaque joueur fait rouler les billes en visant les trous. Ils n'ont pas tous la même valeur, soyez malin ! De l'adresse et de la chance sont de mise !

PLATOH ! PASS'PASS

Platoh ! Pass'Pass / jeu également appelé Passe de l'autre côté, passe trappe, maxi flitzer, rapido, table à élastique . Propulsez vos palets dans le camp adverse en passant sous le pont central : rapide et drôle !

PLATOH ! ZIG ZAG

Platoh ! Zig Zag : un jeu intuitif, facile à comprendre.

Grâce à l'élastique et chacun votre tour, poussez 1 palet de votre couleur dans les logements (pas avec les doigts directement !).

On n'est pas obligé de tirer depuis le centre de l'élastique, mais il faut viser juste, pour maquer un maximum de points ! Attention, on peut aussi être malin et faire ressortir de leur logement des palets de son adversaire...

MIKADO GEANT

Composé de 25 bâtonnets de mikado en bois, ce jeu géant de mikado est vraiment original par sa taille.

Qui sera le plus adroit pour retirer les meilleurs mikados, sans faire bouger la pile ?

Idéal pour vos animations et des jeux en extérieurs. Jeu d'adresse en taille géante.

SUSPENSE GEANT

Le jeu en bois du Suspense est un jeu d'animation convivial apprécié par les enfants et les adultes.

Attrapez une boule de votre couleur à l'aide de votre bâtonnet et posez-la sur les boules suspendues au centre du jeu. Sans faire tomber les autres boules ! Un jeu d'adresse convivial, plein de suspens, qui demande calme et concentration. Tentez vite votre chance....

De 1 à 4 joueurs.

4 EN LIGNE XXL

Très connu et plébiscité dans sa taille classique, voici une version XXL. Le jeu en devient plus spectaculaire !

Le but du jeu est simple : aligner 4 pions d'une même couleur. On joue à 2 joueurs chacun son tour. Il faut observer et contrer la tactique de l'adversaire, tout en gardant son objectif d'aligner 4 de ses pions.

Kit trois joueurs disponible en plus

RONDE DES FRUITS

Un jeu original et coloré en bois Le design est original, de grande taille (50 x 50 cm) et très coloré.

La ronde des fruits est un jeu très simple à jouer, où l'on déplace son pion en fonction de l'indication de la flèche, jusqu'à arriver le 1er dans son panier. Donc pas besoin de savoir compter, car il n'y a pas de dé.

Du coup, la Ronde des Fruits convient parfaitement aux enfants de 3 ans et aux séniors.

Il est idéal pour la concentration, le respect des règles, l'observation et l'orientation.

Il convient également aux personnes âgées désorientées ou souffrant de la maladie d'Alzheimer.

Vous pouvez jouer de 2 à 6 joueurs.

PICOJEU GEANT

Jeu de société pour compter en s'amusant.

Chaque joueur lance les 2 dés à son tour et place un jeton sur le nombre obtenu. Celui qui placera le 3ème pion sur ce nombre empochera les 3 jetons et ainsi de suite, jusqu'à ce que la pioche soit vide.

Le vainqueur est celui qui a empoché le plus de pions. Il faut jouer d'astuce en calcul pour être celui qui empoche les pions.

Très original et facile à jouer, il est destiné aux enfants, adultes, personnes handicapées et personnes âgées.

LA SORCIERE CUISINE XXL

Beau et grand jeu de memory, en bois où il faut composer sa potion magique en se rappelant des couleurs sous les champignons en bois.

On peut faire tourner le plateau central après chaque tentative des joueurs, ce qui corse le jeu...

FERMEZ LA BOÎTE (4 joueurs)

Un jeu pour tous qui se joue très rapidement.

Chaque joueur lance les 2 dés et selon le résultat obtenu, il abaisse les clapets de son choix (le résultat d'un dé, des 2 dés ou de leur somme). Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que chaque joueur ne puisse plus baisser de clapets. Celui qui a le moins de points gagne !

De 1 à 4 joueurs. Cette version 4 joueurs permet de jouer tous en même temps.

JEU DE DES

Jeu de société en bois original, où l'on pose ses cubes en fonction du résultat de son ou ses dé(s). Les parties sont sympathiques, faciles et rapides.

Se joue de 2 à 9 joueurs à partir de 4 ans.

6 Variantes de jeu possibles.

Un jeu de société pour personnes âgées, mais aussi pour les personnes en situation de handicap. Les pièces sont grosses, faciles à attraper et les imprimés sur le plateau de jeu sont très lisibles.

Ce jeu ne demande pas une très grande réflexion, mais permet de passer un bon moment ensemble jusqu'à 9 joueurs. Ce jeu permet de travailler les chiffres et les couleurs, ainsi que la motricité. Il faut également de l'observation, pour juger si le résultat des dés permet de jouer.

JEU DE L'ECHELLE GEANT

Le jeu des serpents et échelles est inspiré d'un ancien jeu indien appelé moksha-patamu.

Jeu de l'échelle géant est un jeu de société classique, qui contient 6 pions en bois de couleurs vives (orange, jaune, bleu ciel, bleu marine, vert olive, vert de mer) et un dé dans un sac en tissus.

Ce beau jeu est en format XXL, en commençant par le plateau qui fait 45 x 45 cm. Les pions sont aussi de grande taille (5 cm), ce qui facilite la prise en main des pièces.

Destiné aux enfants, comme aux adultes et grands-parents, ce jeu de société populaire et classique est bien connu de tous.

Etant un jeu de hasard, vous vous amuserez sans réfléchir, sans stress. Ses règles sont simples, ce qui fait de lui un jeu facile à jouer et à comprendre.

JEU DU TOC GEANT (Réversible)

Un jeu d'équipes et de stratégie.

Les cartes sont distribuées aux joueurs et c'est elles qui vont permettre aux joueurs d'avancer leurs pions. (Par exemple, le roi permet de commencer, le valet permet d'échanger la place de son pion avec un autre... Il y a 6 cartes spéciales et le reste fait avancer du numéro sur la carte (5 de cœur, on avance de 5)).

Il faut penser à jouer ses pions, mais aussi à aider son partenaire, car on ne gagne que si tous les pions de l'équipe sont à la "maison". On peut aussi contrer ses adversaires... c'est ce qui rend ce jeu passionnant !

A 4 joueurs, on joue 2 contre 2

A 6 joueurs, on joue 2 équipes de 3 ou 3 équipes de 2

Jeu du toc réversible en bois

Côté pile, le parcours de jeu proposé est pour 4 joueurs et côté face, il est pour 6 joueurs.

DOMINOS GEANTS (COULEURS)

Jeu de dominos traditionnel de grande taille : un jeu indémodable qui prend une autre dimension, grâce à la grande taille des dominos en bois.

Résistants, ils peuvent être utilisés en extérieur et permettent des animations sympathiques en groupe.

Dominos à points colorés à l'encre métallique, ce qui donne de la profondeur aux couleurs.

MONTAGNE A VACHES

Jeu d'empilage et d'équilibre.

Jeu d'équilibre, où il faut empiler les vaches sur la montagne. Attention à ne pas les faire tomber sous peine d'être éliminé.

On joue en jeu libre ou avec le dé "vache", qui oblige à positionner la vache dans un sens précis : vache à l'envers, vache debout... Se joue seul, à 2 ou 4 joueurs, car les vaches ont 4 couleurs différentes.

Des règles simples pour un jeu vachement drôle !

Il existe plusieurs variantes de jeu : "le 1er qui n'a plus de pièces", "jouer avec les couleurs", "la vache noire"...

CANDY XXL (LA CHASSE AUX BONBONS)

On dispose les bonbons géants sur le plateau de jeu. On lance les 3 dés couleur et tous les joueurs doivent retrouver un bonbon qui possède les 3 couleurs indiquées par le dé. Passionnant, un très beau jeu qui donne envie à tous de jouer… Idéal pour l'observation et la reconnaissance des couleurs. Plusieurs variantes de jeux.

Les pièces sont grosses, lisibles et faciles à attraper.

Astuce : adaptez la difficulté aux joueurs en ne lançant qu'1 ou 2 dés, pour que le jeu soit plus facile.

De 1 à 8 joueurs

VERGER GEANT

Les enfants pourront-ils récolter les fruits mûrs avant que le malicieux corbeau n'arrive au verger ? Le corbeau va-t-il réussir à grimper dans le nid perché dans l'arbre avant que Jeannine la jardinière ne l'attrape ? Qui pourra préparer la plus belle tarte aux fruits ?

MARBELINO

Triez les boules par couleurs, par tailles et par quantités en les classant dans les encastrements du plateau de jeu en suivant le modèle de la carte.

Possibilité de jouer à plusieurs en plaçant les boules dans les paniers.

Travaillez la motricité fine grâce à la pince en bois.

CATAPULTES

Jeu de lancer sur cible : placez votre pion sur la catapulte, visez et ajustez votre force pour que le pion tombe sur le maximum de points.

Celui qui dose le mieux sa force gagne !

JEU DU PENDULE

Jeu très simple qui permet d'aborder le calcul en s'amusant.

On fait tourner le pendule pour faire tomber des dés.
On compte les points des dés tombés

Un jeu de hasard simple et amusant pour petits et grands.
En plus, tout est attaché : on ne perd pas les pièces !

Plusieurs variantes de jeux : **addition, soustraction...**

Très simple d'utilisation, pour tout public, mais aussi pour les personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer pour la motricité fine et le calcul d'additions simples.

PALETTO GEANT

Paletto, un jeu simple et amusant pour petits et grands. Après avoir placé au hasard tous les pions sur le plateau, chaque joueur, à son tour, lance le dé et prélève un pion de la couleur désignée par le dé. Et s'il n'y en a plus sur le plateau ? qu'à cela ne tienne, on le prélève... chez un adversaire ! Le 1er qui a les 6 pions d'une couleur a gagné !

On peut également utiliser ce jeu pour classer les pions par couleur ou les empiler.

TRIDOMINOS GEANT

Voilà un domino avec plus de possibilités de jeu, puisqu'on peut faire concorder 2 ou 3 faces de dominos. Le graal est lorsqu'on pose une pièce au milieu du jeu ! ON marque alors le plus de points.

Tridominos est un jeu de tactique et en grande dimension. On lit facilement les chiffres, ils sont gravés dans le bois et la taille de la gravure est plus ou moins grande selon le numéro. Par exemple, le n°1 et plus petit que le n° 5.

CLIMB

Jeu d'adresse et de motricité.

Hissez le plus rapidement possible, vos trois billes sur la plate-forme supérieur sans qu'elles ne tombent dans les trous.

Jeux pour jouer seule ou en compétition.